



ALEIX BOTELLA LLOBET

📍 topete 53, 08221, Terrassa

☎ +34628937656

✉ aleixbotella.1@gmail.com

RESUMEN PROFESIONAL

Soy un estudiante con formación en desarrollo digital diseño y modelado 3D, especializado en programación de videojuegos. He trabajado con herramientas líderes como Unity, Maya, ZBrush, y, además de conocimientos en lenguajes de programación como C y C++. Mi enfoque combina creatividad y habilidades técnicas, respaldado por estudios en el Centre de la Imatge i la Tecnologia Multimèdia (CITM) de la Universitat Politècnica de Catalunya (UPC).

FORMACIÓN

Centre de la Imatge i la Tecnologia Multimèdia (CITM) - Universitat Politècnica de Catalunya (UPC), 01/2026
Grado: Diseño y Desarrollo Digital

HABILIDADES TÉCNICAS

- Unity
- SDL
- C
- C++
- C#
- Lua
- Programación Orientada a Objetos (POO)
- Python
- ZBrush
- Maya
- Trabajo en equipo
- Puntualidad y responsabilidad

LINKS

Página Web: <https://aleix3.github.io/github-portfolio>
Github: <https://github.com/Aleix3>
Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/aleix-botella-llobet>

IDIOMAS

Catalán: Idioma nativo

Español:

C2

Inglés:

B2

Experto

Intermedio alto

DIPLOMAS

- Certificado de inglés [First Certificate]
- Permiso de conducir vehículos [Clase B]

PROYECTOS DESTACADOS

- **[Warhammer 40,000: The Last Marine]**, Player Programmer en Warhammer 40,000: The Last Marine, videojuego diablo-like, que simula un proyecto AAA, desarrollado en CITM.

- **[Süreg's Mask]**, Developer & Ui Programmer en Süreg's Mask, videojuego desarrollado en C# y presentado en el IndieDevDay.
- **[MAN'S LAST DUTY]**, Lead Developer en MAN'S LAST DUTY, videojuego personal desarrollado en Unity y presentado en la C# GameJam 2025.
- **[BOOGLIGAN]**, Enemy Programmer en BOOGLIGAN, videojuego AR desarrollado en C#.

(Informacion adicional de los proyectos en la pagina web)